Die Methode login(String token) logt enen Nutzer in der App ein. Diese Methode wir in der LoginActivity des Clients ausgefürt.

Als erstes erstellt die LoginActivity den zugehörigen LoginService, der im Hintergrund weiterläuft, damit die LoginAcivity nicht vollständig blockiert wird. Der LoginService erstellt einen zugehörigen URI\_LoginBuilder, von den man eine Instanz uri zurückgegeben bekommt, wenn man auf ihm die Methode getURI() aufruft, dabei wird noch über addParameter(“token”, token) der gegebene Parameter hinzugefügt. Der URI\_LoginBuilder stellt eine URI dar, welche die URL des LoginServlets angibt und außerdem die Parameter, die der Server bekommen soll, in sich gespeichert hat, der wie oben beschrieben hinzugefügt wurde.

Nun schickt der Service einen HTTP PUT Request mithilfe einer Instanz von AppHttpClient mit der Methode sendPut(uri) an den Server, genauer gesagt an das zugehörige LoginServlet.

Im LoginServlet wird die doPost(HttpRequest request, HttpResponse response) aufgerufen, die den Request entgegen nimmt und ihn an den zugehörigen UserConverter übergibt, der den JSON String, der sich im HTTP PUT Request befindet, parst und eine Instanz dao des zugehörigen UserDAOs erstellt und zurückgibt. Das DAO agiert als Schnittstelle zwischen dem Server und der Datenbank.

Auf der Instanz des UserDAOs wird die Methode getUserByGoogleID() ausgeführt und daraufhin wird durch einen select Befehl der Nutzer aus DatabaseUser geholt. Dieser wird an das LoginServlet übergeben, also war der login erfolgreich.

Nun muus der Client noch erfahren, ob sein Request erfolgreich war, also gibt die Methode doPost(HttpRequest request, HttpResponse response), die auf dem UserServlet ausgefürt wurde, den HTTP Response zusammen mit einem Statuscode, der angibt, ob alles fehlerfrei verlaufen ist, mithilfe des HttpAppClients an den LoginService zurück.